



MISSION POST-CAR

QUARTIERS
LUDIQUES*

 de 1h à 2h30

 de 4 à 30 joueurs

 de 10 à 99 ans

L'HISTOIRE

Nous sommes en 2030. La météo a fait des siennes et l'ouragan Grégorio a ravagé l'Île-de-France.

Sous le choc des dévastations de la catastrophe, en ces temps de dérèglement climatique, de sur-congestion automobile et à l'heure de la reconstruction, l'Assemblée Demain Durable a pris une décision inédite. Elle constitue des chambres de citoyens tirés au sort pour travailler au réaménagement d'espaces tests où la voiture individuelle a disparu. C'est la **Mission Post-Car**.

Vous incarnez des habitants qui ont accepté cette mission, intégrez une chambre de la Commission Aménagement Post-Car et devenez l'un des premiers habitants de votre ville !

BUT DU JEU :

Votre but est d'aménager en coopération avec les autres membres de la chambre, la ville la plus agréable et la plus durable possible.

Grâce à votre budget, vous devez aménager en plaçant sur le plateau : des quartiers d'habitation, des quartiers de production, des espaces verts de loisirs, des services, des emplois et des réseaux de transport en commun.

Une responsabilité est remise à chaque joueur : Économie, Transport, Environnement, Cadre de vie et Maire. Au terme de votre mission, ce dernier présentera votre ville aux autres chambres. Chaque responsable a des missions particulières qui lui rapportent des points et qui s'additionnent pour former les points de la chambre. La chambre qui aura remporté de plus de points remportera la partie !

LES CONTRAINTES



Gérez votre budget !



Gérez la croissance démographique de votre ville : placer 1 000 habitants à chaque tour.



+



Les citoyens consomment de l'énergie et ont besoin de se nourrir. Dès que vous construisez des habitations, vous devez placer une surface productive d'une surface équivalente.



Vous avez la possibilité de proposer des innovations qui, si elles sont validées par l'Assemblée Demain Durable vous rapportent des points.



VERSION CLASSIQUE :

 de 2h à 2h30
 de 4 à 18 joueurs
 de 16 à 99 ans

Matériel :



Cette version peut être jouée avec tout type de public, novices comme experts de l'aménagement !

Objectifs :

- Sensibiliser aux enjeux de l'aménagement d'une ville du futur
- Comprendre la dimension systémique de l'aménagement urbain
- Réfléchir aux mobilités de demain et à une ville post-car

VERSION JUNIOR :

 de 1h à 1h30
 de 5 à 25 joueurs
 de 10 à 99 ans

Matériel :



Cette version est une version allégée du jeu qui peut être jouée sans logiciel. Elle est idéale pour jouer avec des enfants et leur apprendre la coopération !

Objectifs :

- Apprendre à s'écouter et à construire un projet ensemble
- Comprendre le système de l'aménagement urbain et territorial
- Réfléchir à la ville de demain



Plateau et éléments du jeu



Session de jeu junior

