



QUARTIERS  
LUDIQUES \*

# LA COURSE AU COURANT !



## PRÉSENTATION DU JEU

**Public cible :** le grand public de 15 à 99 ans

**Type :** jeu de cartes collaboratif

**Durée de la partie :** ~1h30

**Nombre de joueu.r.se.s :** 3 à 15

**Matériel :**

- un plateau
- des cartes
- des cubes en bois colorés
- des pions

**Contexte :**

Jeu créé pour la Commission Nationale du Débat public dans le cadre du débat public Éoliennes en mer en Nouvelle-Aquitaine

**Les auteur.es :**

**Quartiers Ludiques :**

Fanny Cottet, Violette Deffontaines, Ann-Gaël Jehanneuf, Manon Rollet

**Graphisme et illustrations :**  
Jorge Sedano

La consommation des français.es en électricité ne cesse d'augmenter. Centrales nucléaires, éoliennes, panneaux solaires ? D'où provient cette électricité d'aujourd'hui et d'où proviendra-t-elle dans 30 ans ? Pour les 30 prochaines années, afin de subvenir aux besoins exponentiels des Français.es en électricité et tout en respectant l'environnement et les objectifs zéro carbone de l'Etat, quel mix électrique allez-vous composez ?

## BUT DU JEU

En collaboration, construire le mix électrique français pour les 30 prochaines années.

## DÉROULÉ

- Une première phase de jeu sous forme de quizz invite les participant.es à s'interroger sur la production d'électricité actuelle en France, sur le cycle de vie des différents modes de production ainsi que sur la consommation électrique des Français.es.
- Dans une seconde partie, les joueur.es doivent collaborer pour équilibrer la production et la consommation électriques des Français.es tout en protégeant la biodiversité et le paysage. L'Etat leur soumettra des scénarios pour l'avenir en leur demandant de faire des choix.

## OBJECTIFS

- Comprendre les intérêts de différents acteurs en endossant leur rôle
- Découvrir le mix électrique actuel français
- Comparer les avantages et les inconvénients des différents modes de production d'électricité (efficacité, impact environnemental, paysager, risques associés...)
- Sensibiliser à la réduction de la consommation électrique.
- Comprendre pourquoi l'Etat a des projets d'installation d'éoliennes marines.



QUARTIERS  
LUDIQUES\*

# LA COURSE AU COURANT !

## QUELQUES IMAGES



QUARTIERS  
LUDIQUES\*

LE JEU AU SERVICE DES TERRITOIRES !  
[contact@quartiersludiques.com](mailto:contact@quartiersludiques.com)  
[www.quartiersludiques.com](http://www.quartiersludiques.com)